



LIGUE SPORT ADAPTÉ NOUVELLE-AQUITAINE

2 Avenue de l'Université
33 400 TALENCE
Tél : 05 57 22 42 18
@ : secretariat@lsana.org



Talence, le 26 Avril 2021

Mesdames, Messieurs les Responsables des Associations du Sport Adapté,

Au vu de la situation sanitaire actuelle, la Ligue Sport Adapté Nouvelle-Aquitaine continue de vous proposer **des challenges compétitifs !**

Vous pouvez **participer à autant de challenges que vous le souhaitez.**

Nous vous proposons **des nouveaux ateliers dans 3 sports différents** (Basketball, Football et Pétanque) pour cette **quatrième et dernière session** de la saison.

Les résultats de ces nouveaux ateliers (n° 5 à 7 en pétanque) seront additionnés aux résultats des ateliers précédents (n° 1 à 4 si vous les avez déjà effectués).

La Ligue diffusera les **classements individuels et par établissement et/ou association sportive** de chaque sport à la fin de cette dernière session en additionnant les meilleurs points obtenus de l'atelier n°1 au n°7 !

Vous pouvez n'avoir fait qu'une partie de ces 7 ateliers, ce n'est pas un souci. Simplement, ceux qui auront fait plus d'ateliers auront plus de chance d'avoir plus de points 😊

Une **dotation individuelle et collective récompensera les challenges !**

Vous trouverez ci-dessous le **challenge « Pétanque – Ateliers 1 à 4 »**. **Pas besoin de boulodrome homologué !**

CHALLENGES – QUATRIÈME SESSION DU 26 AVRIL AU 15 JUIN 2021 CHALLENGE – PÉTANQUE

PROGRAMME

26 Avril 2021

Ouverture du Challenge

15 Juin 2021


Fin de la quatrième session – Date maximale pour envoyer les résultats

CONDITIONS D'INSCRIPTIONS

- ✓ **Licence compétitive 2020-2021 obligatoire pour être dans le classement**
- ✓ **Licences non-compétitives acceptées, mais le sportif ne fera pas partie du classement**

CONTACT

Pour toute question, contacter le référent régional Sports :

 **Maxime BEGEAULT** - maxime.begeault.lsana@gmail.com - 06 19 45 20 69

Soutenu
par



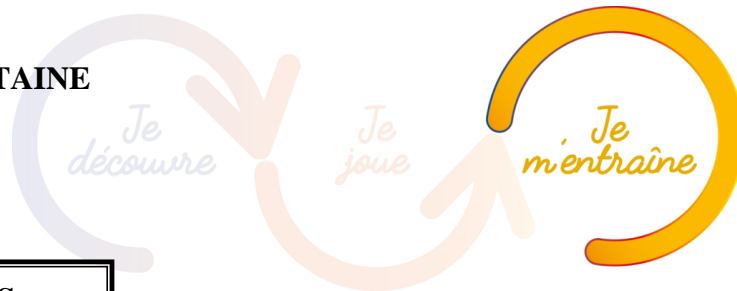
LIGUE SPORT ADAPTÉ NOUVELLE-AQUITAINE

2 Avenue de l'Université

33 400 TALENCE

Tél : 05 57 22 42 18

@ : secretariat@lsana.org



FICHE INSCRIPTIONS ET RÉSULTATS

























A RENVoyer AVANT LE 15 JUIN 2021 à l'adresse mail suivante : secretariat@lsana.org

Nom de L'association	
Personne(s) référente(s) N° Licence des personne(s) référente(s)	
N° Téléphone + Mail Réfèrent(s)	

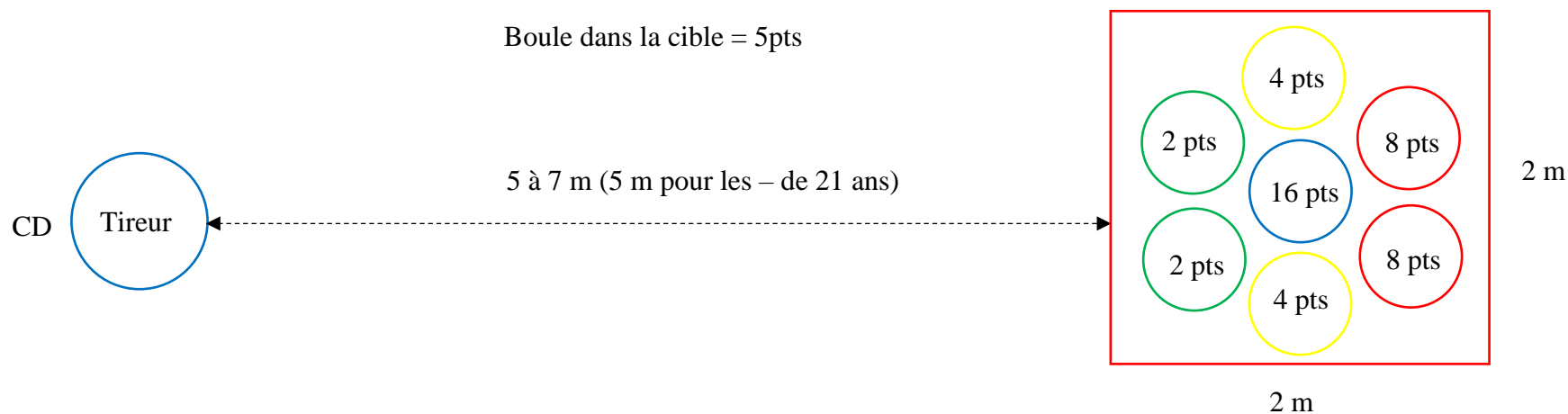
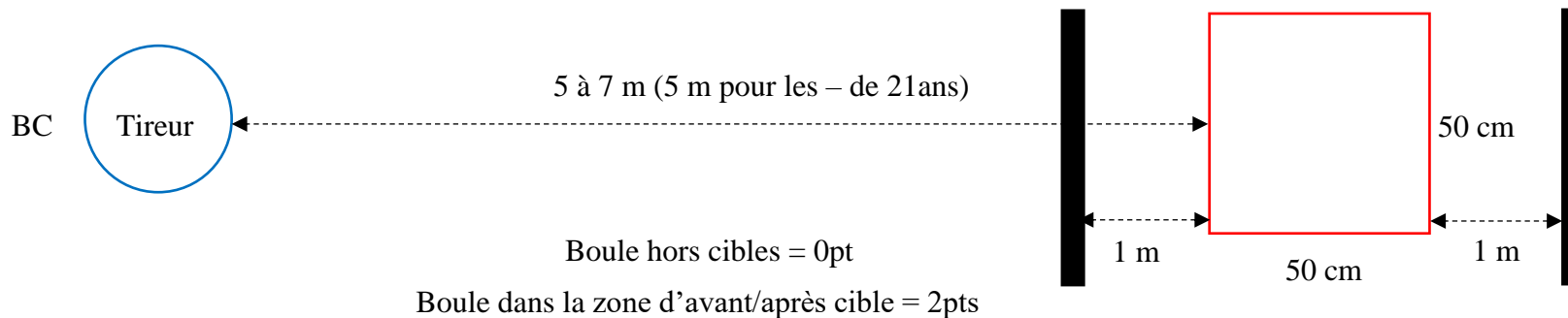
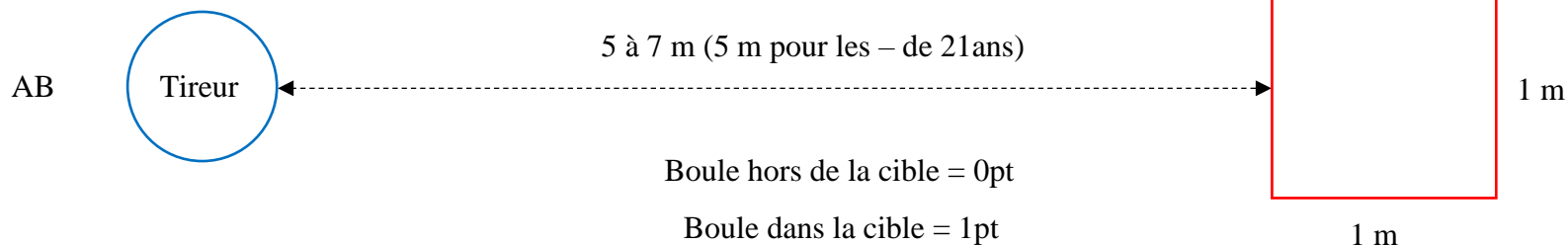
	Licence 2020-2021	Nom/Prénom	Année de Naissance	Sexe	Classification	Résultats Atelier			
						1 : Tirer Pts max : AB : 6 pts BC : 30 pts CD : 96 pts	2 : Tirer Pts max : AB : 5 pts BC : 25 pts CD : 50 pts	3 : Pointer Pts max : AB/BC/CD : 40 pts	4 : Pointer Pts max : AB : 60 pts BC/CD : indéterminé
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

Soutenu par

























ATELIER 1 : Tirer dans la cible

Situation	Objectif(s)/But(s)	Classe	Dispositif(s)/ Matériel(s)	Critères de Réussite	Critères de Réalisation
Tirer	Lancer les boules dans la/les cible(s)	AB	<ul style="list-style-type: none">  Cerceau  Cible (tracée au sol, ou avec matériel)  6 boules 	<ul style="list-style-type: none">  Nombre de boules tombées directement dans la cible  Une boule dans la cible vaut 1 point 	<ul style="list-style-type: none">  Compter le nombre de boules atterrissant directement dans la cible  Ne pas faire rouler la boule pour atteindre la cible  Il faut tirer les 6 boules
		BC	<ul style="list-style-type: none">  Cerceau  Cibles (tracées au sol, ou avec matériel)  Lignes  6 boules 	<ul style="list-style-type: none">  Nombre de boules tombées directement dans les différentes zones d'impact  5 pts dans la cible  2 pts dans la zone avant et après la cible 	<ul style="list-style-type: none">  Ne pas faire rouler la boule pour atteindre les différentes zones d'impact  Chacun lance 6 boules
		CD	<ul style="list-style-type: none">  Cerceau  Cibles (tracées au sol ou avec matériel)  6 boules 	<ul style="list-style-type: none">  Nombre de points marqués en fonction de la cible touchée 	<ul style="list-style-type: none">  Ne pas faire rouler la boule pour atteindre les différentes cibles  Points indiqués en fonction des cibles dans le schéma ci-dessous  Chacun lance 6 boules

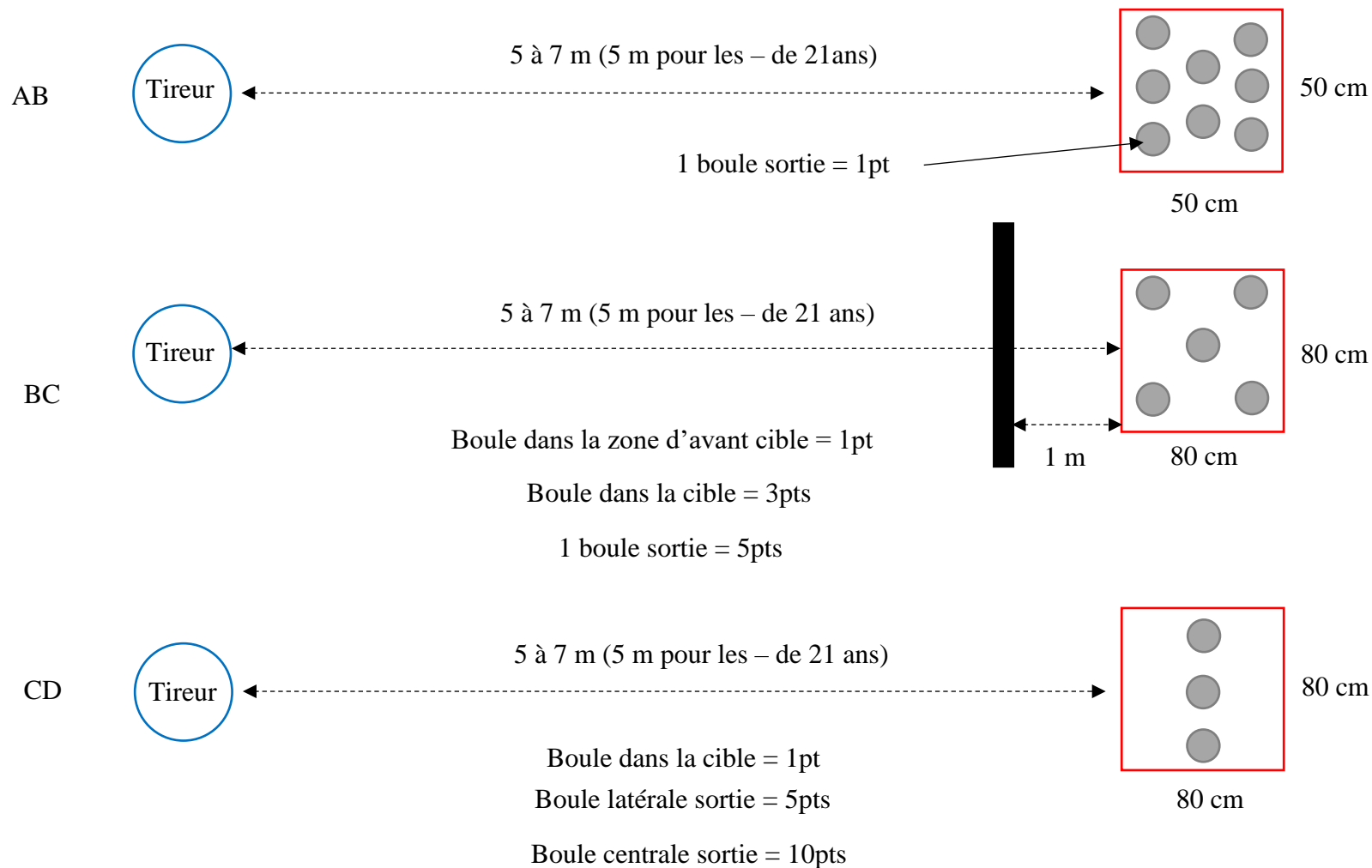
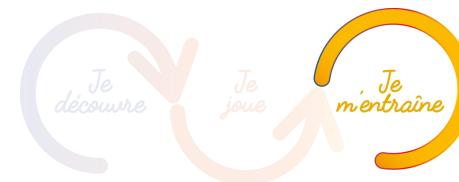
CHALLENGE PÉTANQUE













ATELIER 2 : Tirer pour sortir les boules

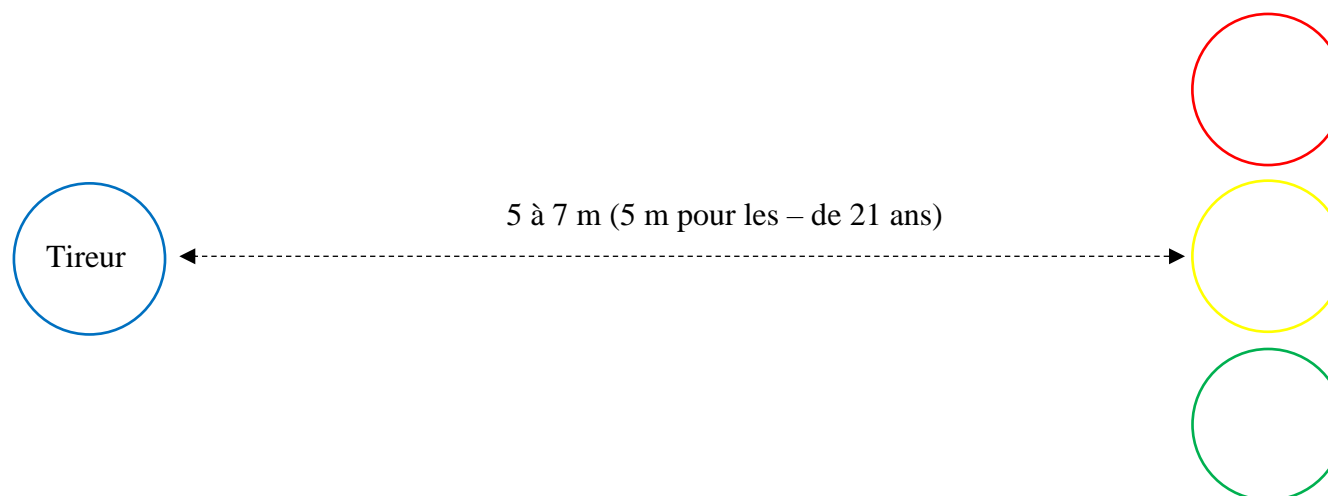
Situation	Objectif(s)/But(s)	Classe	Dispositif(s)/ Matériel(s)	Critères de Réussite	Critères de Réalisation
Tirer	Sortir les boules de la zone	AB	<ul style="list-style-type: none">  13 boules (dont 5 boules à lancer)  1 zone de tir de 50cm*50cm 	<ul style="list-style-type: none">  Nombre de boules sorties de la zone 	<ul style="list-style-type: none">  Compter le nombre de boules sorties de la zone à chaque tir.  Replacer les 8 boules entre chaque tir.  Une boule sortie vaut 1 point.  Chacun tire 5 fois
		BC	<ul style="list-style-type: none">  10 boules (dont 5 boules à lancer)  1 zone de tir de 80cm*80cm 	<ul style="list-style-type: none">  Nombre de boules sorties de la zone.  Nombre de points marqués en fonction de la zone d'impact. 	<ul style="list-style-type: none">  Chacun tire 5 fois  Replacer les 5 boules entre chaque tir.  1 boule sortie de la zone vaut 5 points.  Un impact dans la zone de tir vaut 3 points.  Un impact dans la zone 1m avant celle de tir vaut 1 point.
		CD	<ul style="list-style-type: none">  8 boules (dont 5 boules à lancer)  1 zone de tir de 80cm*80cm 	<ul style="list-style-type: none">  Nombre de points marqués en fonction de la boule sortie de la zone.  Nombre de points marqués en fonction de la zone d'impact. 	<ul style="list-style-type: none">  Chacun tire 5 fois  Replacer les 3 boules entre chaque tir.  Un impact dans la zone de tir vaut 1 point.  Sortir une des boules latérales de la zone vaut 5 points, celle du centre vaut 10 points.

CHALLENGE PÉTANQUE



ATELIER 3 : Pointer dans une cible différente

Situation	Objectif(s)/But(s)	Dispositif(s)/ Matériel(s)	Critères de Réussite	Critères de Réalisation
Pointer	Chaque boule doit atterrir dans une cible différente	<ul style="list-style-type: none">  1 cerceau  3 cibles alignées  3 boules 	<ul style="list-style-type: none">  1 point par boule dans un cerceau  Si 2 boules dans 2 cerceaux différents = Bonus de 2 pts  Si 3 boules dans 3 cerceaux différents = Bonus de 5 points 	<ul style="list-style-type: none">  Les pieds ne doivent pas dépasser la ligne de lancer  Les boules peuvent rouler pour atteindre la cible  Lancer successivement les 3 boules (1 manche)  Réaliser 5 Manches



ATELIER 4 : Pointer la meilleure cible

Situation	Objectif(s)/But(s)	Classe	Dispositif(s)/ Matériel(s)	Critères de Réussite	Critères de Réalisation
Pointer	Pointer chaque boule dans une cible	AB	<ul style="list-style-type: none"> 9 cibles disposées sur 3 colonnes de 3 6 boules par joueur 	<ul style="list-style-type: none"> Points par cibles indiqués ci-dessous Faire le plus de points possibles avec les 6 boules 	<ul style="list-style-type: none"> Les deux pieds doivent être dans le cerceau de lancer. Les points sont comptés lorsque le sportif a lancé les 6 boules
		BC et CD	<ul style="list-style-type: none"> 9 cibles (tracées au sol, cerceaux...) disposées sur 3 colonnes de 3 3 boules par joueur 	<ul style="list-style-type: none"> Points par cibles indiqués ci-dessous Faire le plus de points possibles en 2 minutes (ne pas arrêter le chronomètre) 	<ul style="list-style-type: none"> Les deux pieds doivent être dans le cerceau de lancer. Lorsque les 3 boules sont lancées, le sportif va récupérer ces boules pour les lancer à nouveau.

