























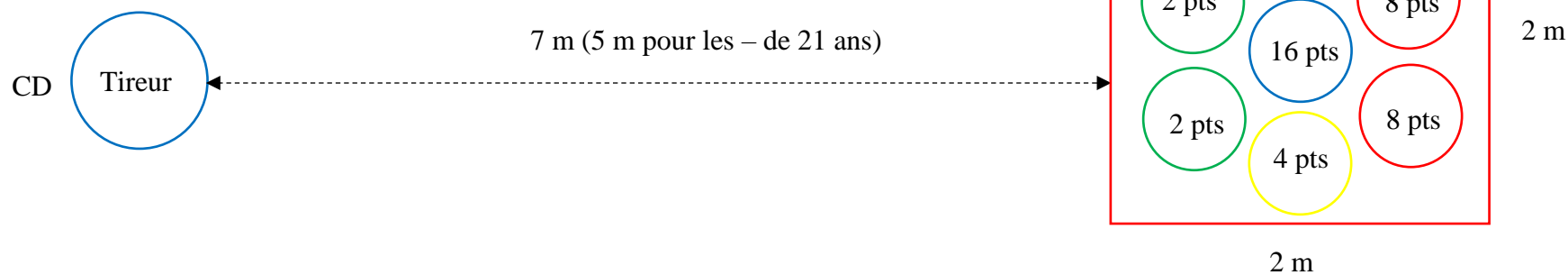
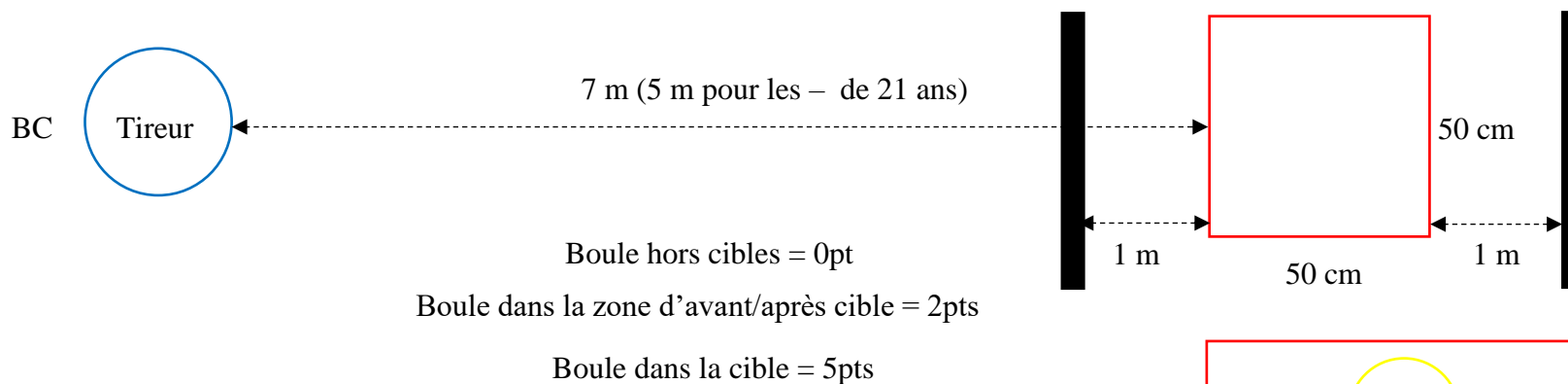
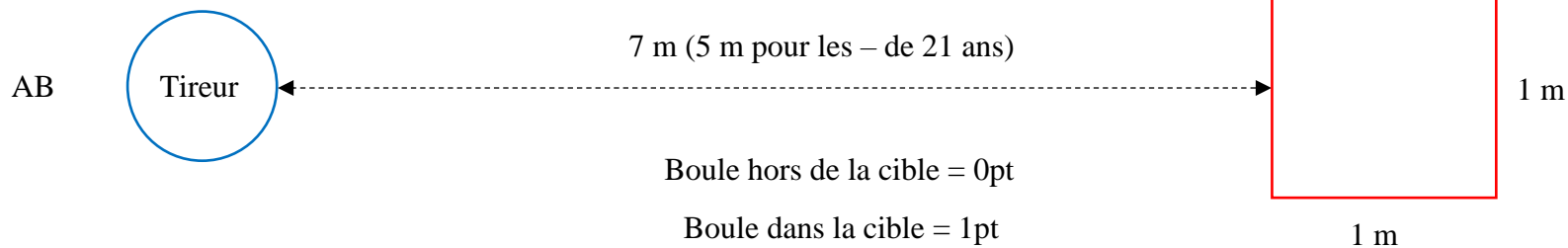
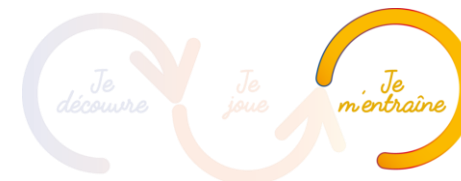


ATELIER 1

| Situation | Objectif(s)/But(s) | Classe | Dispositif(s)/ Matériel(s) | Critères de Réussite | Critères de Réalisation |
|-----------|--|--------|--|---|---|
| Tirer | Lancer les boules dans la/les cible(s) | AB | <ul style="list-style-type: none">  Cerceau  Cible (tracée au sol, ou avec matériel)  6 boules | <ul style="list-style-type: none">  Nombre de boules tombées directement dans la cible  Une boule dans la cible vaut 1 point | <ul style="list-style-type: none">  Compter le nombre de boules atterrissant directement dans la cible  Ne pas faire rouler la boule pour atteindre la cible  Il faut tirer les 6 boules |
| | | BC | <ul style="list-style-type: none">  Cerceau  Cibles (tracées au sol, ou avec matériel)  Lignes  6 boules | <ul style="list-style-type: none">  Nombre de boules tombées directement dans les différentes zones d'impact  5 pts dans la cible  2 pts dans la zone avant et après la cible | <ul style="list-style-type: none">  Ne pas faire rouler la boule pour atteindre les différentes zones d'impact  Chacun lance 6 boules |
| | | CD | <ul style="list-style-type: none">  Cerceau  Cibles (tracées au sol ou avec matériel)  6 boules | <ul style="list-style-type: none">  Nombre de points marqués en fonction de la cible touchée | <ul style="list-style-type: none">  Ne pas faire rouler la boule pour atteindre les différentes cibles  Points indiqués en fonction des cibles dans le schéma ci-dessous  Chacun lance 6 boules |

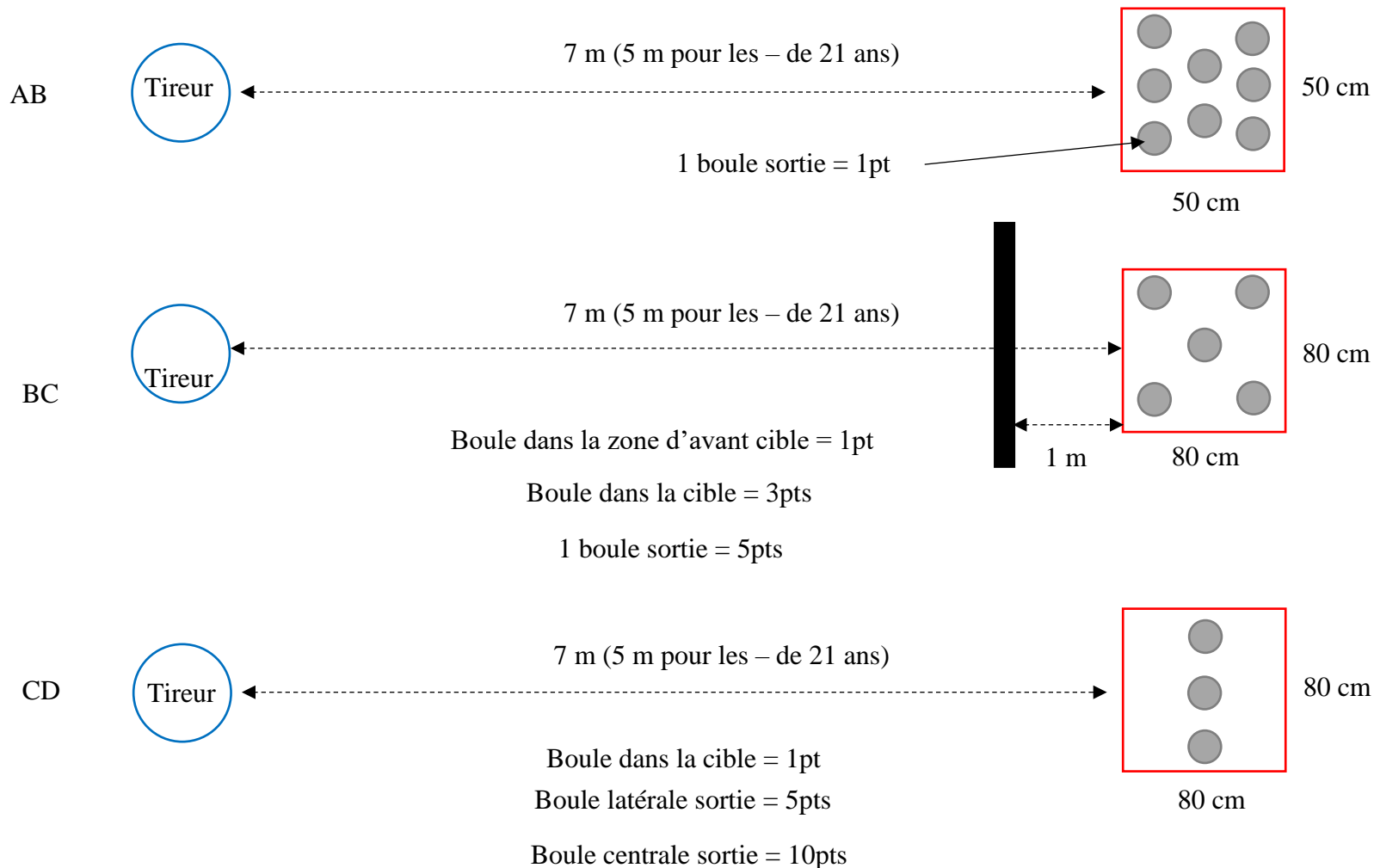
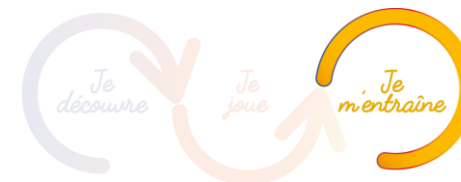
CHALLENGE PÉTANQUE













ATELIER 2

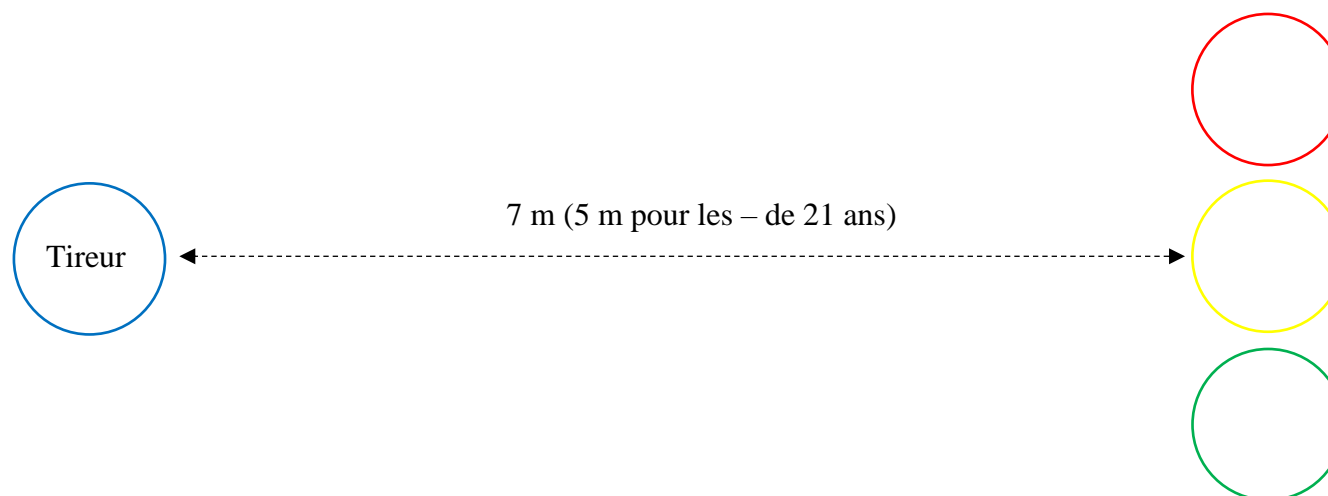
| Situation | Objectif(s)/But(s) | Classe | Dispositif(s)/ Matériel(s) | Critères de Réussite | Critères de Réalisation |
|-----------|------------------------------|--------|--|--|---|
| Tirer | Sortir les boules de la zone | AB | <ul style="list-style-type: none"> 13 boules (dont 5 boules à lancer) 1 zone de tir de 50cm*50cm | <ul style="list-style-type: none"> Nombre de boules sorties de la zone | <ul style="list-style-type: none"> Compter le nombre de boules sorties de la zone à chaque tir. Replacer les 8 boules entre chaque tir. Une boule sortie vaut 1 point. Chacun tire 5 fois |
| | | BC | <ul style="list-style-type: none"> 10 boules (dont 5 boules à lancer) 1 zone de tir de 80cm*80cm | <ul style="list-style-type: none"> Nombre de boules sorties de la zone. Nombre de points marqués en fonction de la zone d'impact. | <ul style="list-style-type: none"> Chacun tire 5 fois Replacer les 5 boules entre chaque tir. 1 boule sortie de la zone vaut 5 points. Un impact dans la zone de tir vaut 3 points. Un impact dans la zone 1m avant celle de tir vaut 1 point. |
| | | CD | <ul style="list-style-type: none"> 8 boules (dont 5 boules à lancer) 1 zone de tir de 80cm*80cm | <ul style="list-style-type: none"> Nombre de points marqués en fonction de la boule sortie de la zone. Nombre de points marqués en fonction de la zone d'impact. | <ul style="list-style-type: none"> Chacun tire 5 fois Replacer les 3 boules entre chaque tir. Un impact dans la zone de tir vaut 1 point. Sortir une des boules latérales de la zone vaut 5 points, celle du centre vaut 10 points. |

CHALLENGE PÉTANQUE



ATELIER 3

| Situation | Objectif(s)/But(s) | Dispositif(s)/ Matériel(s) | Critères de Réussite | Critères de Réalisation |
|-----------|--|---|--|--|
| Pointer | Chaque boule doit atterrir dans une cible différente | <ul style="list-style-type: none">  1 cerceau  3 cibles alignées  3 boules | <ul style="list-style-type: none">  1 point par boule dans un cerceau  Si 2 boules dans 2 cerceaux différents = Bonus de 2 pts  Si 3 boules dans 3 cerceaux différents = Bonus de 5 points | <ul style="list-style-type: none">  Les pieds ne doivent pas dépasser la ligne de lancer  Les boules peuvent rouler pour atteindre la cible  Lancer successivement les 3 boules (1 manche)  Réaliser 5 Manches |



ATELIER 4

| Situation | Objectif(s)/But(s) | Classe | Dispositif(s)/ Matériel(s) | Critères de Réussite | Critères de Réalisation |
|-----------|-------------------------------------|----------|---|---|--|
| Pointer | Pointer chaque boule dans une cible | AB | <ul style="list-style-type: none"> 9 cibles disposées sur 3 colonnes de 3 6 boules par joueur | <ul style="list-style-type: none"> Points par cibles indiqués ci-dessous Faire le plus de points possibles avec les 6 boules | <ul style="list-style-type: none"> Les deux pieds doivent être dans le cerceau de lancer. Les points sont comptés lorsque le sportif a lancé les 6 boules |
| | | BC et CD | <ul style="list-style-type: none"> 9 cibles (tracées au sol, cerceaux...) disposées sur 3 colonnes de 3 3 boules par joueur | <ul style="list-style-type: none"> Points par cibles indiqués ci-dessous Faire le plus de points possibles en 2 minutes (ne pas arrêter le chronomètre) | <ul style="list-style-type: none"> Les deux pieds doivent être dans le cerceau de lancer. Lorsque les 3 boules sont lancées, le sportif va récupérer ces boules pour les lancer à nouveau. |

